	INSTITUCIÓN EDUCATIVA BENEDIKTA ZUR NIEDEN	
	Gestión Pedagógica y Académica Proceso de Diseño Curricular	
	GUÍA DE ACTIVIDAD ACADÉMICA	

FECHA:	Noviembre 1 al 30	Página 1 de 6
NÚMERO GUIA:	9	

TÍTULO DE LA ACTIVIDAD:	Aprendiendo a través de la música.		
ELABORADO POR:	Victoria Robayo, Sabina Ríos, Hilda Oquendo		
ÁREA:	GRADO:	PERIODO:	
Ciencias Naturales- Ciencias Sociales-Tecnología- Artística- Educación Física.	1°	3	
COMPETENCIAS DEL ÁREA			
<p>Ciencias Sociales: Pensamiento sistémico. Ciencias Naturales: Explicación de fenómenos. Tecnología: Solución de problemas, Asociación de procesos. Artística: Comunicación. Educación Física: Axiológica corporal.</p>			
ESTÁNDARES			
<p>Ciencias Sociales: Reconoce las costumbres y diversidad cultural que existe en nuestro país. Ciencias Naturales: Explico adaptaciones de los seres vivos al ambiente. Tecnología: Manifiesto interés por temas relacionados con la tecnología a través de preguntas e intercambio de ideas e innovo propuestas. Artística: Entiendo la práctica musical, escénica y plástica como medio de comunicación de vivencias, sentimientos e ideas. Educación Física: Construir prácticas corporales utilizando hábitos de cuidado personal y del entorno.</p>			
APRENDIZAJES			
<p>Ciencias Sociales: Identificación de las diferentes costumbres de las personas. Identifica los diferentes tipos de personas que viven en Colombia. Ciencias Naturales: Reconocer y valorar la importancia de las adaptaciones en los seres vivos Tecnología: Reconocimiento de la importancia de la tecnología en la vida del hombre. Artística: Identificar algunas rondas infantiles. Educación Física: Presento un adecuado sentido de la ubicación.</p>			
EVIDENCIAS			
<p>Ciencias sociales: Identificación de las diferentes costumbres de las persona. Ciencias Naturales: Identificación de algunas adaptaciones de los seres vivos. Tecnología.: Emplea la tecnología en la ejecución de tareas escolares. Artística: Realización de ejercicios rítmicos-musicales. Educación Física: Mantengo la coordinación, en diferentes espacios y con distintos ritmos.</p>			
PLATAFORMA VIRTUAL			
Blog docente, WhatsApp.			
SUGERENCIA METODOLÓGICA (MOMENTOS)			
MOTIVACIÓN Y EXPLORACIÓN DE SABERES PREVIOS			
<p>Ciencias naturales: tema: las adaptaciones de los animales.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Observa y colorea los siguientes animales y responde de forma oral: <ol style="list-style-type: none"> a. ¿Sabes sus nombres o dónde viven? b. ¿Cómo se defienden de sus depredadores? c. ¿Qué te llama la atención de ellos? Y ¿Por qué? d. ¿Cómo se comunican los animales? Imita algunos animales que conoces. 			



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA BENEDIKTA
ZUR NIEDEN**

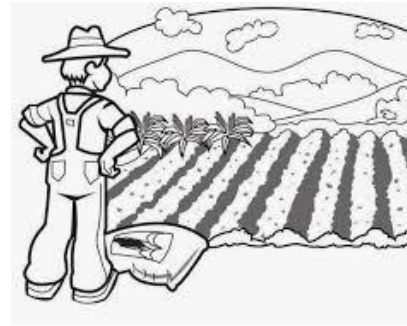
**Gestión Pedagógica y Académica
Proceso de Diseño Curricular**

GUÍA DE ACTIVIDAD ACADÉMICA



Ciencias Sociales: tema, costumbres y tradiciones colombianas.

1. Observa las siguientes fotografías y conversa con tus padres de dónde creen que son estas personas, cómo es el clima allá, cómo se visten, cómo es su alimentación, a qué se dedican, qué música escuchan y bailan.



Artística y Educación Física.

1. Canta con tu familia la siguiente ronda infantil, inventa movimientos de acuerdo a la canción.

Arroz con leche

Arroz con leche me quiero casar

Con una señorita de San Nicolás

Que sepa cocer, que sepa bordar, que sepa abrir la puerta para ir a jugar

Soy la viudita del barrio del rey

Me quiero casar y no se con quien

Con esta sí

Con esta no

Con esta señorita me caso yo

Arroz con leche me quiero casar

Con una señorita de San Nicolás

Que sepa cocer que, sepa bordar, que sepa abrir la puerta para ir a jugar.

Tecnología.

1. Explora la aplicación music keyboard del XO, escucha como suenan los instrumentos y trata de identificarlos.

DESARROLLO

Ciencias Naturales.

1. Lee qué es una adaptación: La adaptación de los seres vivos al medio es un conjunto de procesos fisiológicos, caracteres morfológicos o cambios comportamentales que



INSTITUCIÓN EDUCATIVA BENEDIKTA
ZUR NIEDEN

Gestión Pedagógica y Académica
Proceso de Diseño Curricular

GUÍA DE ACTIVIDAD ACADÉMICA

permiten la supervivencia de los seres vivos en los diferentes ecosistemas. La adaptación es una de las razones por la que existe una gran variedad de formas de vida en nuestro planeta.

Ejemplos de adaptación terrestre

La **cáscara de los huevos** en reptiles y aves es un ejemplo de adaptación al medio terrestre, ya que impide la desecación del embrión. El **pelo** en mamíferos es otra adaptación al medio terrestre pues sirve para proteger la piel.

Ejemplos de adaptación al medio acuático

Las **aletas** en peces o mamíferos acuáticos les permiten moverse mejor en el agua. Así mismo, las **membranas interdigitales** de anfibios y aves tienen el mismo efecto.

Ejemplos de adaptación a la luz o a su ausencia

Los animales nocturnos tienen **glóbulos oculares muy desarrollados** que les permiten ver durante la noche. Los animales que viven bajo tierra y no dependen de la luz para ver suelen carecer del sentido de la vista.

2. Lee las páginas 20 y 21 del libro del estudiante azul "Vamos a aprender", responde las preguntas de forma oral.
3. Desarrolla en tu cuaderno de Ciencias Naturales o en hojas blancas las páginas 22 y 23 del mismo libro y anéxalas a esta guía o envía las fotografías a tu docente.

Ciencias Sociales.

1. Lee las páginas 130 y 131 del libro del estudiante azul, "Vamos a aprender" y responde las preguntas en tu cuaderno de Ciencias Sociales o en hojas blancas y anéxalas a la guía o envía fotografías a tu docente.

ARTÍSTICA, TECNOLOGÍA y EDUCACIÓN FÍSICA.

1 4 3 4 4 1 4 4 3 4 3 2 3 4 4 3 1 2 3 3

Q R Y R R Q R R Y T Y 7 Y T R E E Q W E E


9 4 1 4 4 3 4 1 4 4 3 4 3 2 3 4 4 3 3 1 2 3 3 4 1

Q R R Y R Q R R Y T Y 7 Y T R E E Q W E E R Q

18 4 3 4 1 4 3 4 3 2 3 4 4 3 3 1 2 3 3 4

R Y R Q R Y T Y 7 Y T R E E Q W E R

Partitura de "Arroz con leche" para XO

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA BENEDIKTA ZUR NIEDEN	
	Gestión Pedagógica y Académica Proceso de Diseño Curricular	
	GUÍA DE ACTIVIDAD ACADÉMICA	

1. En tu XO en la aplicación MUSIC KEYBOARD practica la ronda arroz con leche, observa las notas musicales, cada letra del teclado te da un sonido para formar la melodía. Memorízala.

CIERRE

Ciencias Naturales.

1. Escoge un animal que te guste por la adaptación que tiene, dibújalo y explica de forma escrita cómo funciona su adaptación y por qué te llama la atención, en forma de afiche, anéxalo a la guía.

Ciencias .Sociales.

1. Escribe y dibuja que costumbres y tradiciones tienen en tu familia para celebrar las fiestas de fin de año, la navidad y el año nuevo. Anexa la actividad a la guía.

TECNOLOGÍA.

1. Lee la página 88 del libro del estudiante azul "Vamos a aprender", en un hoja anexa desarrolla los puntos 1, 2 y 3 de la página 89 y dibuja una línea del tiempo sobre la música que ha escuchado la gente más popularmente a lo largo de los años, puedes empezar con la música que escuchaban tus abuelos, luego tus padres y la que se oye actualmente.


ARTÍSTICA Y EDUCACIÓN FÍSICA:

1. Pregunta a tus padres si han jugado el chicle americano y que te enseñen los pasos.
2. Juega con tu familia el chicle americano, lee en que consiste y a jugar.

Chicle americano es un juego que tiene especial aceptación entre las niñas. Para llevarlo a cabo, se utiliza una goma elástica unida con un nudo por los extremos. Dos personas se ponen en los laterales sujetándola con las piernas abiertas de modo que quede un espacio en el medio para saltar. Entonces, una o varias personas tienen que realizar determinados ejercicios al ritmo de cierta tonada y palmadas que interpretan los demás participantes. En el momento en que una falla el ejercicio, pierde pasando a sujetar la goma, elástico o caucho.

Se juega con diferentes niveles de dificultad pasando de jugar a nivel del tobillo, al nivel de la rodilla y hasta la altura de la cintura. Puede haber hasta seis niveles: tobillos, media pantorrilla, rodillas, medio muslo, cadera y cintura

La canción mientras vamos saltando es: chicle, chicle americano me meto, me abro, me cierro, me estiro, me salgo, piso- piso, doble piso, galleta, me abro, me cierro, me estiro, me abro, me cierro, me estiro y así con cada paso.

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA BENEDIKTA ZUR NIEDEN	
	Gestión Pedagógica y Académica Proceso de Diseño Curricular	
	GUÍA DE ACTIVIDAD ACADÉMICA	



EVALUACIÓN

1. En una hoja anexa dibuja o pega 5 animales que tengan una adaptación que te llame la atención.
2. Dibuja el plato típico de la región donde naciste y escribe la lista de ingredientes que se necesitan, anexa la actividad.
3. Escribe una ronda infantil que tus padres te hayan enseñado, si tienes posibilidades envía el vídeo cantándola a tu docente.

RÉCURSOS

Guía de trabajo, hojas blancas, XO, Libro del estudiante de lenguaje "Vamos a aprender", lápices.

TIEMPO ESTIMADO

4 horas semanales, guía para 3 semanas.

INSTRUCCIONES

1. Leer atentamente la guía y desarrollar las actividades propuestas, anexas las actividades que se solicitan a la guía.
2. Entregarla el día 19 de noviembre en la mañana, en un sobre cerrado y marcado en la institución.

GLOSARIO

Adaptaciones, animales, costumbres, música, rondas, juegos.

BIBLIOGRAFÍA Y/O CIBERGRAFÍA

<https://biblored.gov.co/programate/chicle-chicle-americano>

<http://juegostradicionalesdecolombia1.blogspot.com/2014/05/chicle-americano.html>

<https://www.musixmatch.com/es>

https://www.youtube.com/watch?v=b_Rk4nfif0&t=2s

<https://www.expertoanimal.com/adaptacion-de-los-seres-vivos-al-medio-23671.html>

Libro del estudiante de lengua castellana "Vamos a aprender".